Entwicklung und Visualisierung eines smarten Fokus Timers

Autor:
Julian Simon

Bearbeitungszeitraum:
18. März 2024 bis 17. Juli 2024


Ineffektives
und gestresstes
Arbeiten

Problemstellung

Problemstellung

Micro-breaks are **beneficial** for the worker's **well-being and job performance,** even if the total work time is reduced because of the breaks.[1]

[1] Albulescu, Patricia/Irina Macsinga/Andrei Rusu/Coralia Sulea/Alexandra Bodnaru/Bogdan Tudor Tulbure (2022): „Give me a break!" A systematic review and meta-analysis on the efficacy of micro-breaks for increasing well-being and performance, in: PloS One, Bd. 17

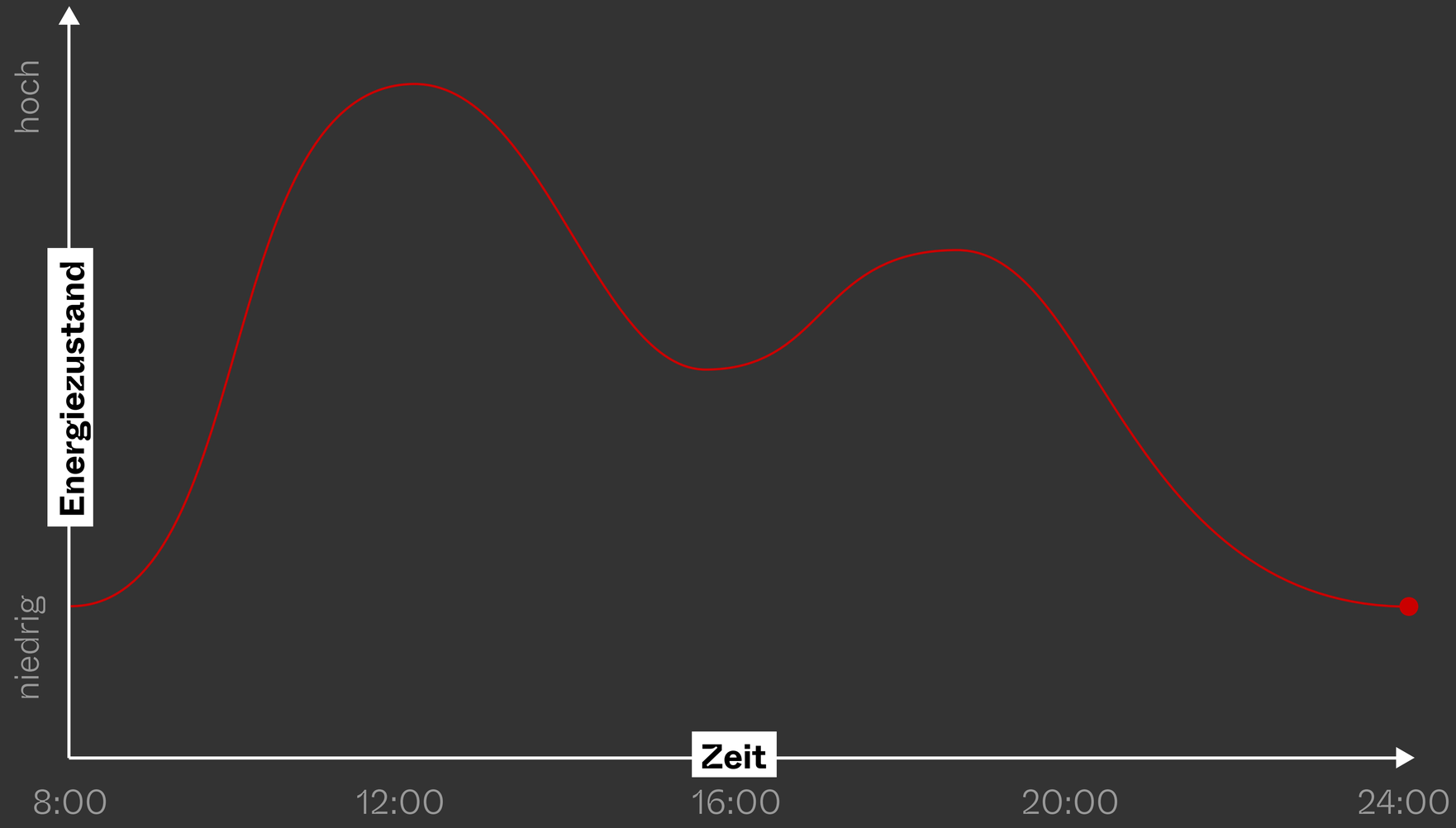
Problemstellung

The **mere presence** of these devices [smartphones] reduces available **cognitive capacity**.[2]

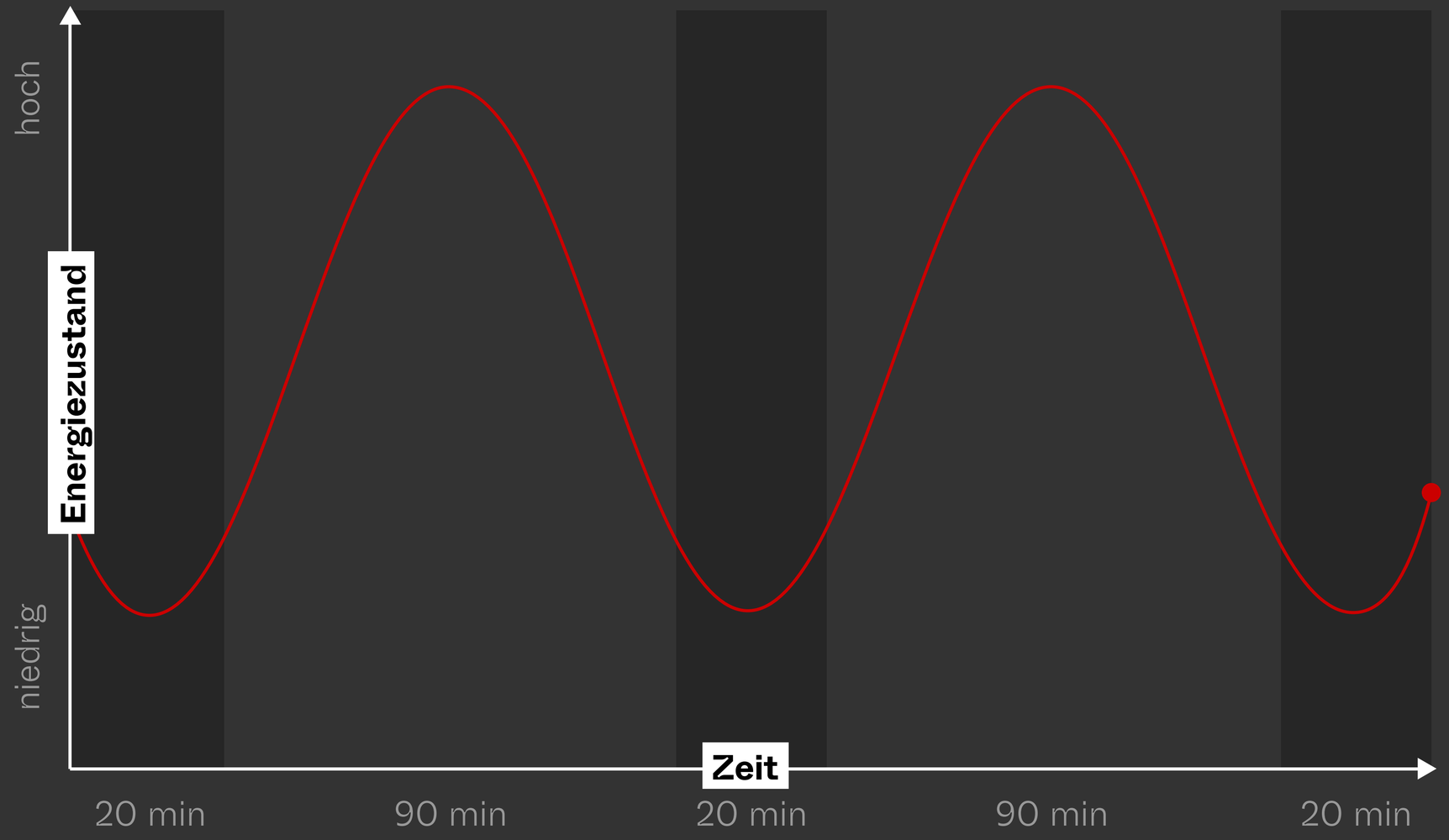
[2] Ward, Adrian F./Kristen Duke/Ayelet Gneezy/Maarten W. Bos (2017): Brain Drain: The Mere Presence of One's Own Smartphone Reduces Available Cognitive Capacity, in: Journal Of The Association For Consumer Research, Bd. 2, S. 140 – 154

Problemstellung

Theorie - Circadiane Rhythmen



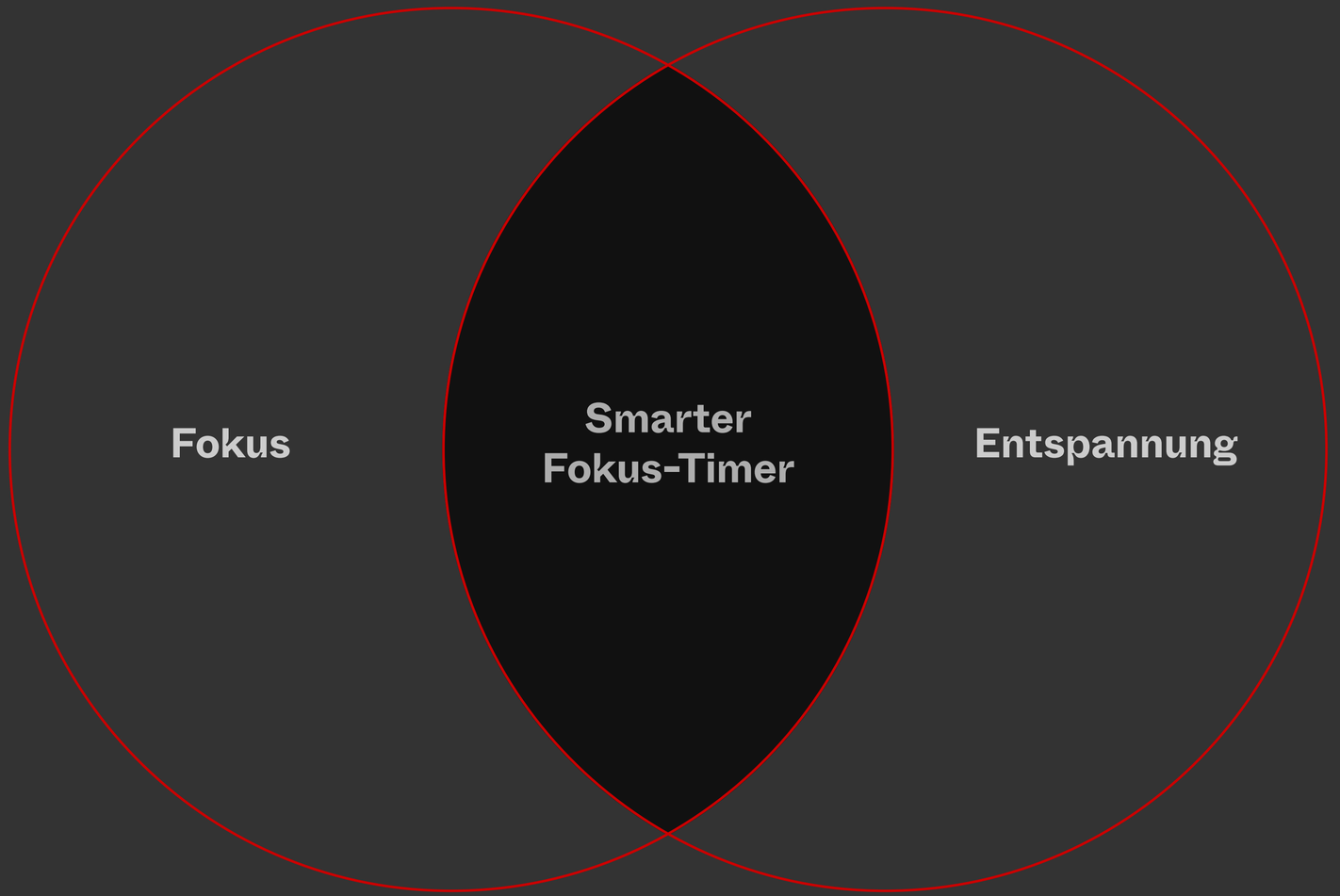
Theorie - Ultradiane Rhythmen



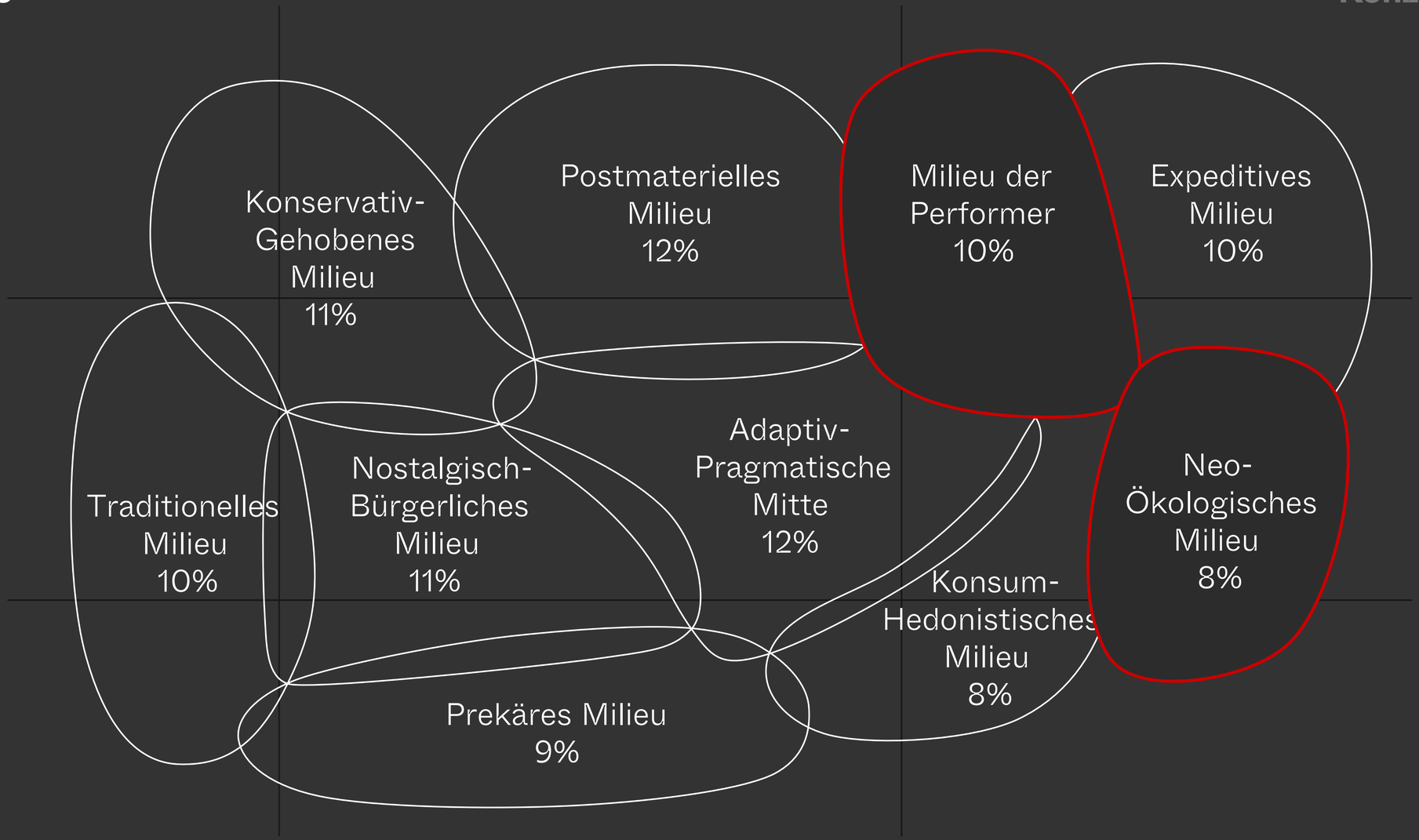
Wie können wir **Technologie nicht als Ablenkung**, sondern zur **Unterstützung** für fokussiertes Arbeiten zu nutzen?

Entwicklung eines **smarten Fokus-Timers** und einer **zugehörigen App,** welche User beim produktiven Arbeiten unterstützt.

Use Cases



Zielgruppe


Konservativ-
Gehobenes
Milieu
11%
Postmaterielles
Milieu
12%
Milieu der
Performer
10%
Expeditives
Milieu
10%
Traditionelles
Milieu
10%
Nostalgisch-
Bürgerliches
Milieu
11%
Adaptiv-
Pragmatische
Mitte
12%
Neo-
Ökologisches
Milieu
8%
Konsum-
Hedonistisches
Milieu
8%
Prekäres Milieu
9%

Anforderungskriterien

Erinnerung an
regelmäßige Pausen

Beachtung
biologischer Rhythmen

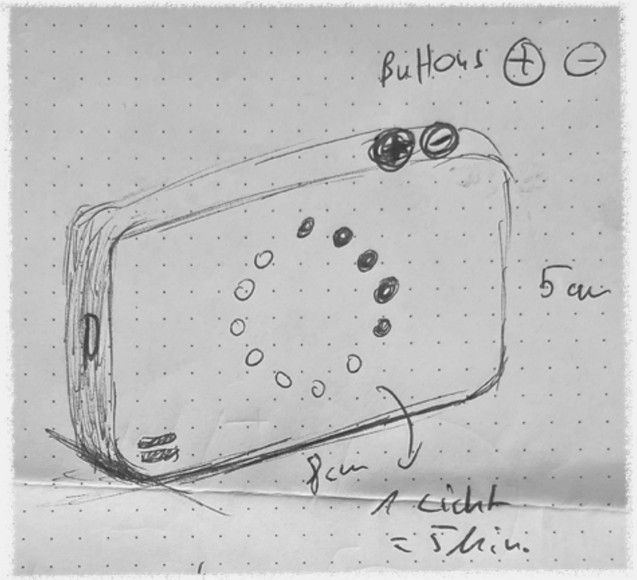
Verringerung
von Ablenkung

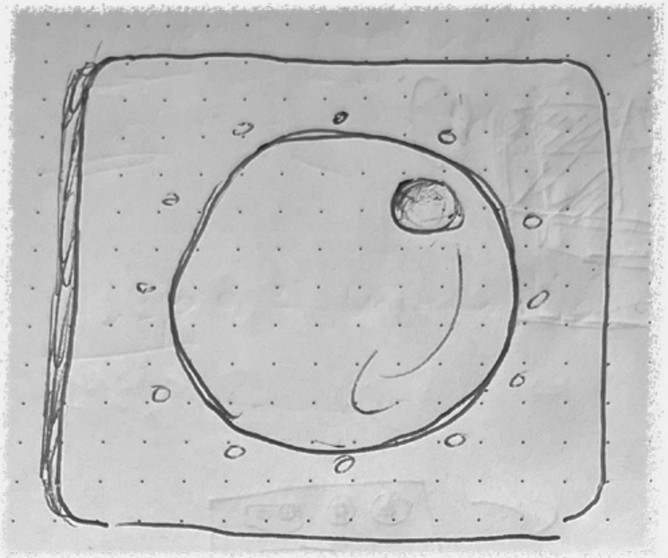
Gute Usability

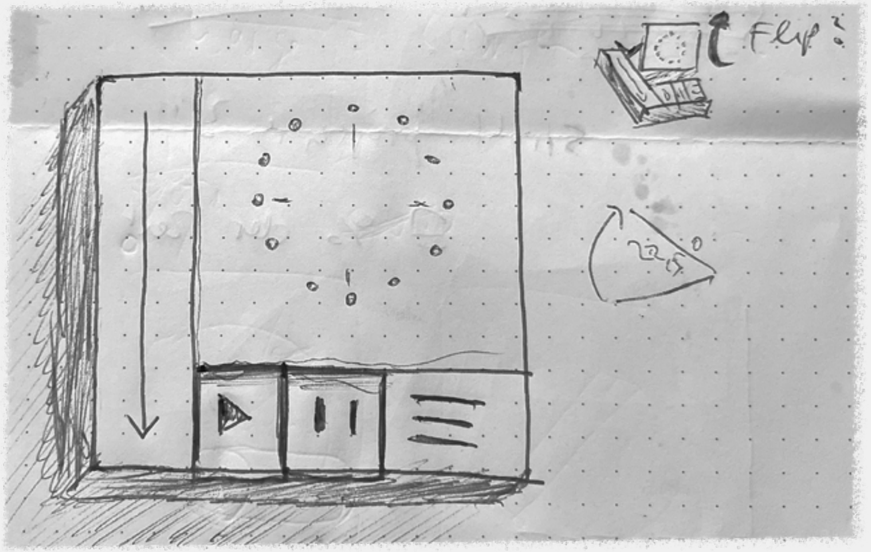
Nachhaltigkeit


Materialwahl
Reparierbarkeit

Gezeichnete Skizzen



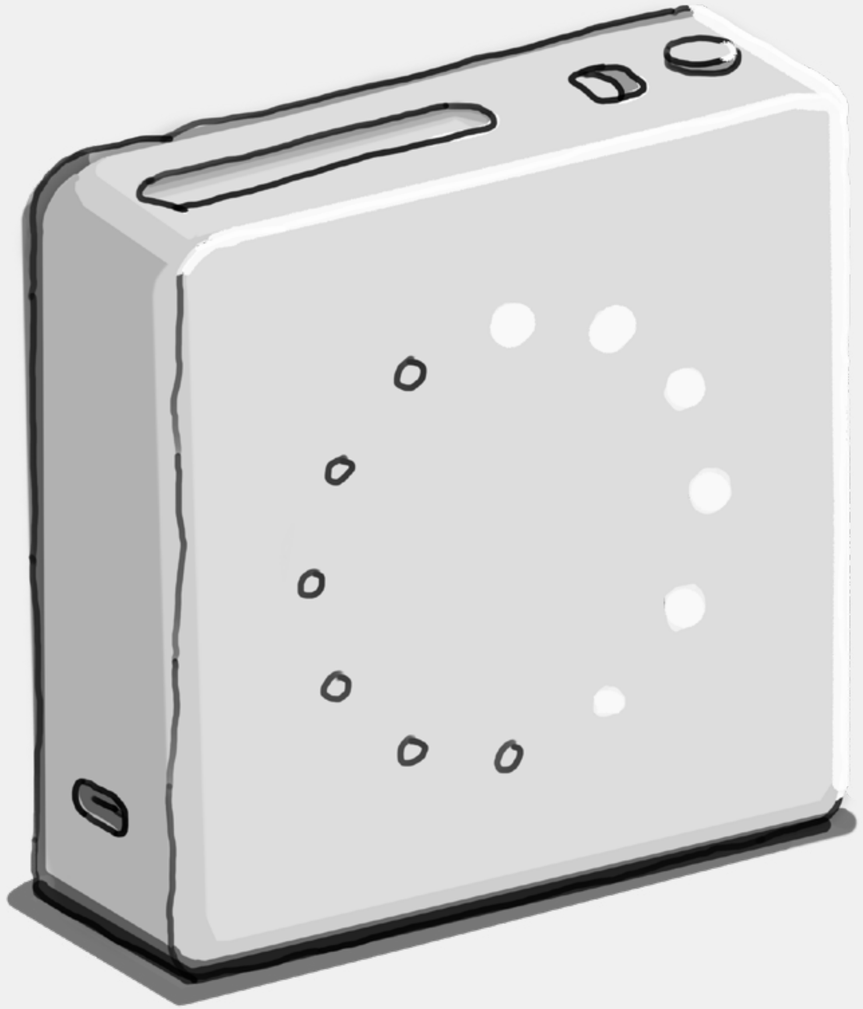


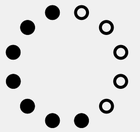


Touch-Slider
zur Zeiteinstellung

Switch
zur Stummschaltung

Button
On/Off/Pause

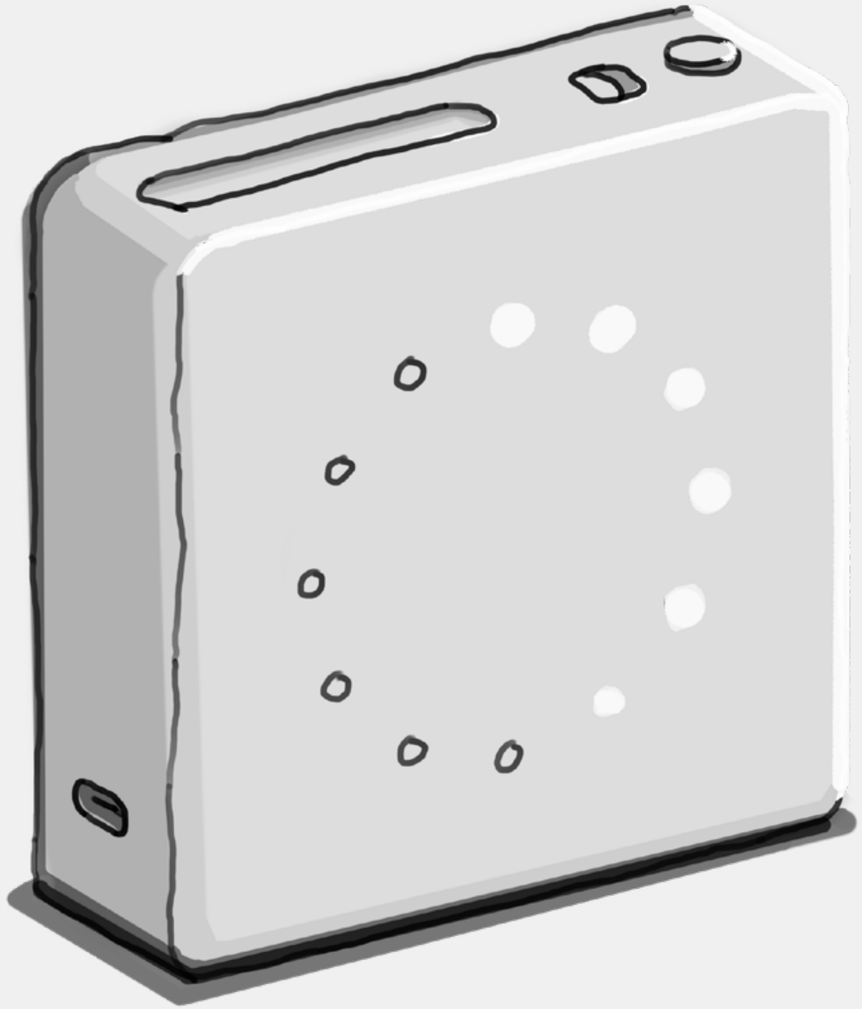




LED-Kreis
Zeit (5 min Auflösung)

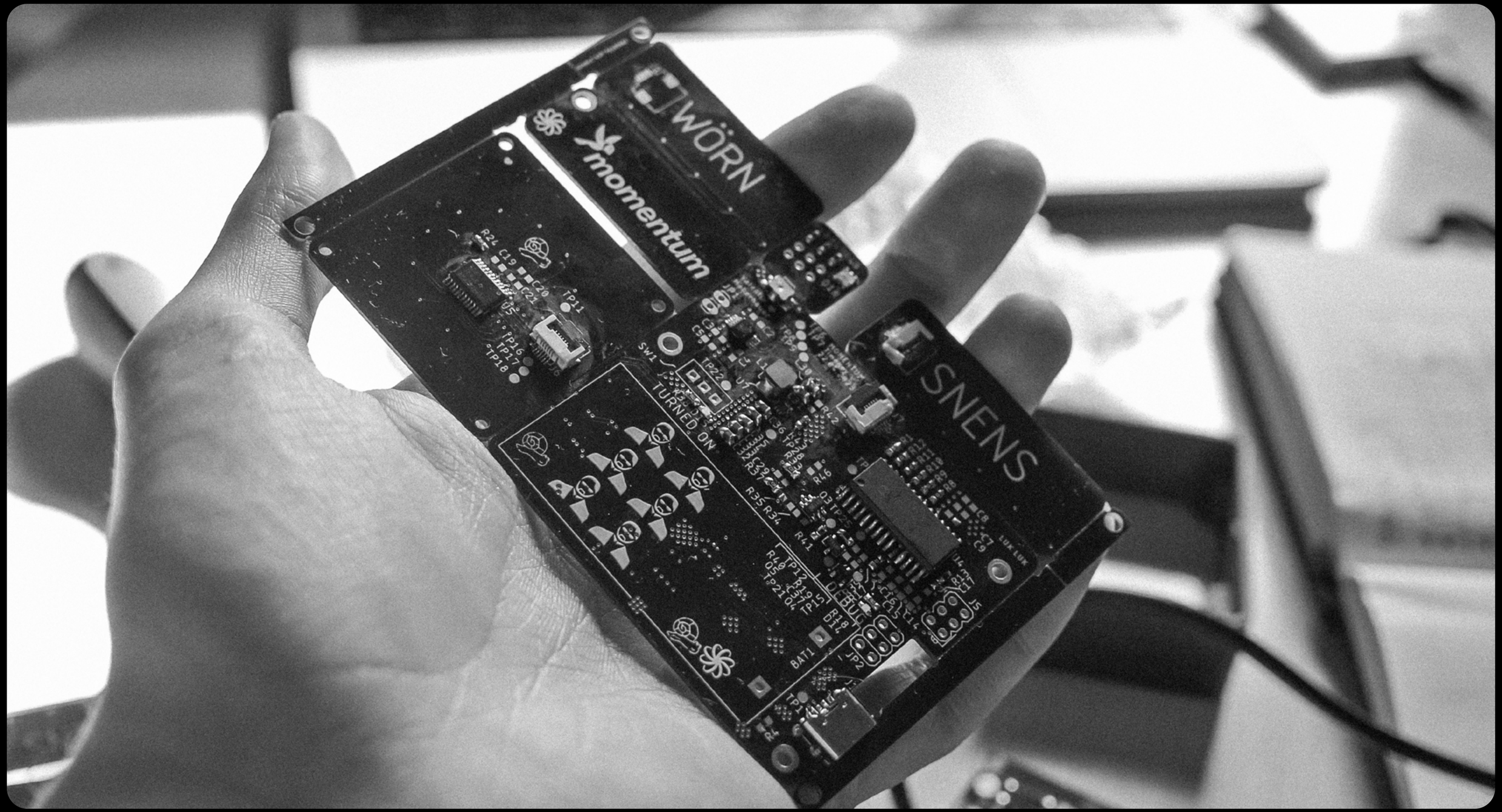
Vibrationsmotor
haptisches Feedback

Lautsprecher
(Rückseite)

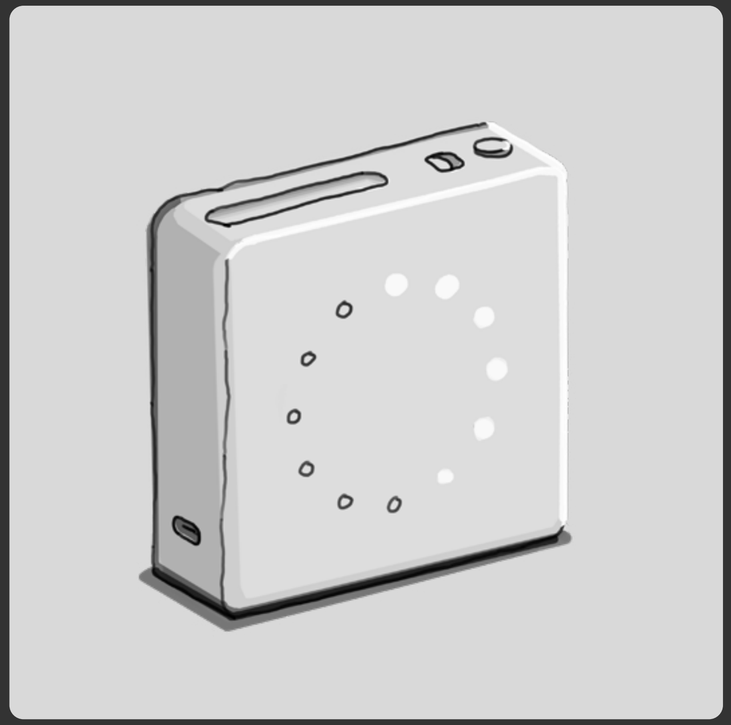


Hardware Prototyp

Entwicklung Timer


WÖRN
momentum
SNENS
TURNED ON

Von Skizze zum Prototyp



Finaler Entwurf

Erster Prototyp

Zweiter Prototyp

Color, Material & Finish

RAHMEN
mit Partikeln

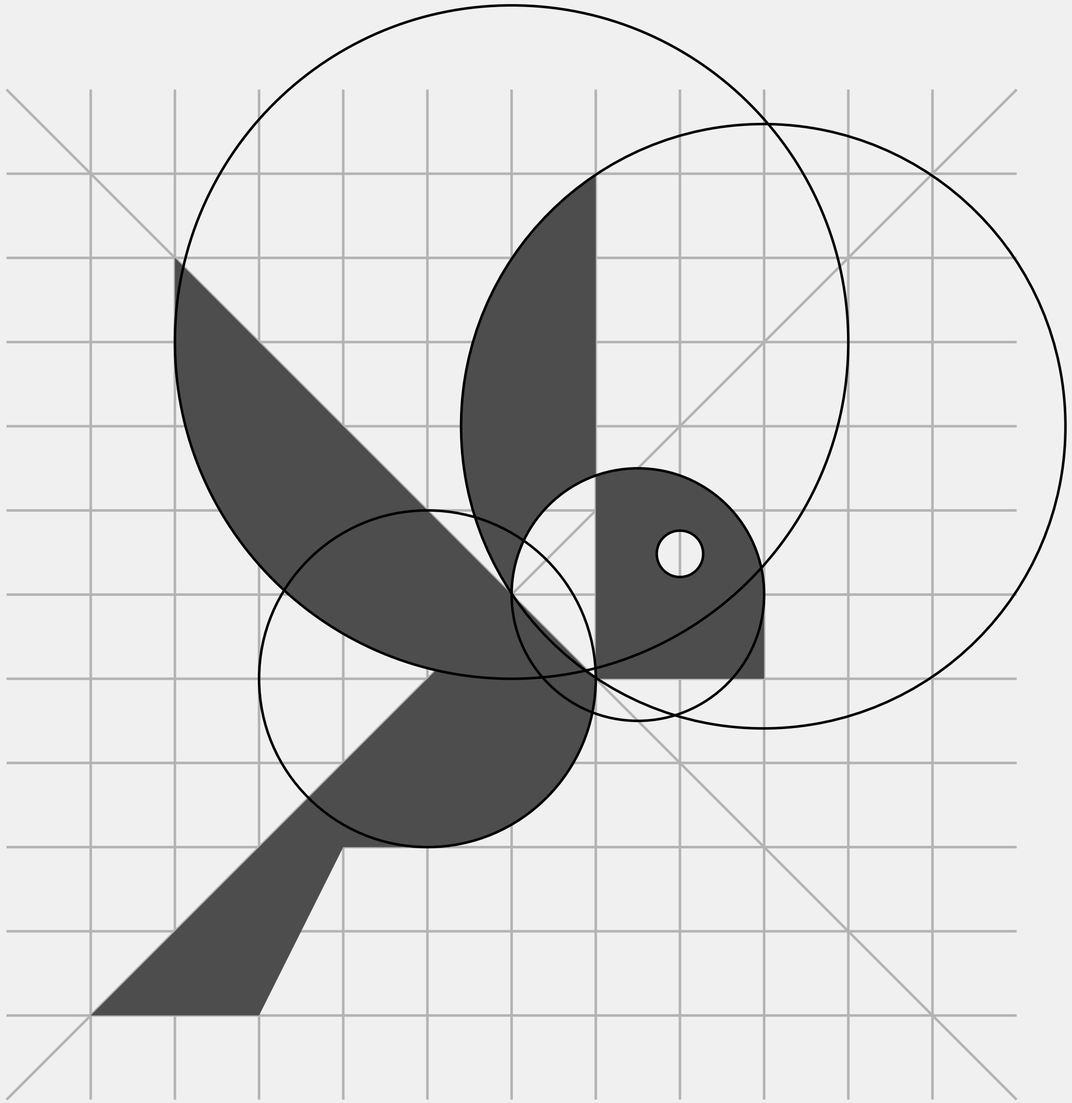
PANTONE®
Cool Gray 11 C

PANTONE®
PQ-3546C

Visualisierung

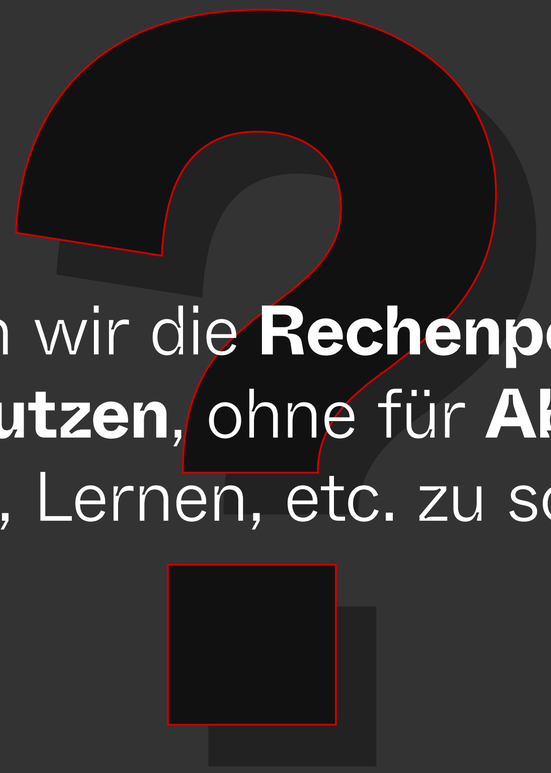
Visualisierung

Bildmarke



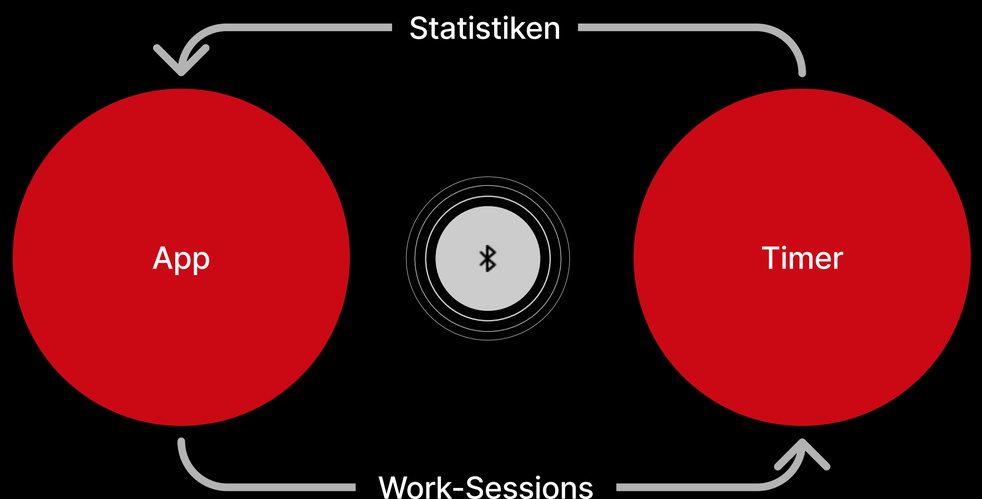
Packaging

Visualisierung

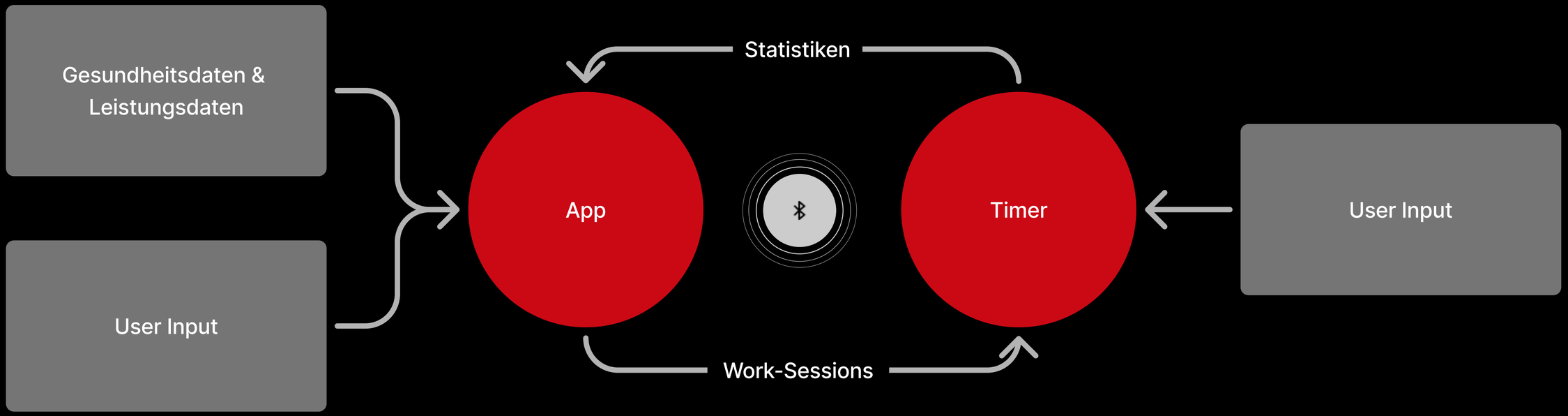


Wie können wir die **Rechenpower des Smartphones nutzen**, ohne für **Ablenkung** beim Arbeiten, Lernen, etc. zu sorgen?

App & Timer Zusammenspiel



App & Timer Zusammenspiel



App Mockup

App Entwickung

App Mockup

App Entwickung